

ACCIÓN N° 25

ANIMACIÓN EN FLAH

DURACIÓN: 50 HORAS

MODALIDAD: PRESENCIAL

CONTENIDOS:

- **INTRODUCCIÓN Y CONCEPTOS BÁSICOS:**
 - Presentación del software
 - Tipos de archivo
 - Presentación de la interfaz de Flash MX:

- **TRABAJAR CON OBJETOS Y TEXTO:**
 - Importar archivos en flash. Formatos soportados.
 - Herramientas de dibujo
 - Formas y grupos

- **LOS SÍMBOLOS:**
 - Cómo crear un símbolo
 - Diferencia entre símbolo e instancia
 - Tipos de símbolos y características
 - Gráficos

- **ANIMACIONES:**
 - La animación en flash
 - Animación fotograma a fotograma
 - Interpolación de movimiento

- **EL SONIDO EN FLASH:**
 - La animación en flash
 - Animación fotograma a fotograma
 - Interpolación de movimiento

- **EXPORTACIÓN Y PUBLICACIÓN DE PELÍCULAS**
 - Exportar un archivo swf.
 - Configurar la publicación
 - Publicar un html
 - Crear un proyector